

Kurzanleitung Wonder

- **Wozu das ganze?**

- In Teams ist der zwanglose Austausch in größeren Gruppen mitunter sperrig. Wonder ist so, wie ein klassisches zwangloses Zusammentreffen - z.B. in einer Pause oder nach der Veranstaltung bei einem Getränk in der Hand.
- So richtig gut funktioniert es, wenn man eine Webcam hat (und sie auch nutzt).

- **Vorbereitung**

- **Bevor** man Wonder aufruft bzw. einem Link in einen Raum folgt, bitte unbedingt die Kameranutzung in allen anderen Anwendungen schließen.
- **Beim ersten Besuch** eines Raums in Wonder muss man
 - ⇒ einmal ein Selfie mit seiner Webcam machen - alternativ kann man auch ein Bild für seinen Avatar hochladen - und
 - ⇒ seinen Namen angeben.

- **Bewegen und Orientierung im Raum**

- Wenn man den Raum betritt, hat man einen kleinen Avatar, der i.d.R zunächst in einer der Ecken steht. Mit diesem kann man sich durch den Raum bewegen.
- Dazu
 - ⇒ klickt man einfach mit seinem Mauszeiger dorthin, wo sich der Avatar hinbewegen soll
 - ⇒ und hält die Maustaste gedrückt. Der Avatar kommt dann zum Mauszeiger.
- Etwaige mit Namen versehene Flächen im Raum
 - ⇒ sind keine eigenen Räume sondern
 - ⇒ dienen lediglich dazu, leichter andere mit ähnlichen Gesprächsthemeninteressen zu finden.
 - ⇒ Grundsätzlich kann man sich aber überall über alles unterhalten.

- **Chatten**

- Kommt man mit seinem Avatar nahe an einen anderen, so öffnet sich ein Kommunikationskreis.
- Oben über der Abbildung des Raumes öffnen sich das eigene Kamerabild und das des anderen und ihr kann man direkt miteinander reden.
- So kann man auch einem schon bestehenden Kreis beitreten.
- In einem Kreis können maximal 15 Personen gleichzeitig sein. Der Raum selbst fasst max. 1.500 Teilnehmer.

- **Andere finden und zum Chat einladen**

- Wenn man mit jemand bestimmtem reden möchte,
 - ⇒ kann man mit seiner Maus über dem Avatar des anderen schweben.
 - ⇒ In dem sich öffnenden Menü kann man auf "*Invite to a circle*" klicken und der andere erhält eine Einladung.
 - ⇒ Nimmt er diese an, bewegen sich beide Avatare automatisch in einen separaten Kreis.
- An der rechten Seite gibt es eine kleine **Menü-Bar**.
 - ⇒ Im ersten Eintrag kann man einige Einstellungen zum Profil vornehmen
 - ⇒ Unter dem zweiten Punkt findet man die Teilnehmer der Session. Wenn man mit seiner Maus über einem Eintrag in der Liste schwebt, wird der Avatar desjenigen im Raum hervorgehoben.
 - ⇒ Unter dem dritten Menüpunkt kann man sich ein „Adressbuch“ zusammenstellen (praktisch z.B. bei einer virtuellen Messe o.ä.)
 - ⇒ Unter dem vierten Eintrag kann man Chatnachrichten in Textform verschicken

- * es öffnet sich ein Fenster unten rechts => Nachricht eintragen und Auswählen, ob man an alle im Raum, an alle im Kreis oder an einen einzelnen Teilnehmer eine Nachricht senden will.

⇒ Unter dem letzten Punkt.

- **Wichtige Besonderheiten**

- Vor dem Betreten eines Raums die Kameranutzung in allen anderen Anwendungen beenden (Teams nicht vergessen!).
- Seine Audioquelle (Mikro) stellt man unter dem letzten Menüpunkt rechts ein.
- Die Audio-Ausgabe muss man ganz unten in der Windows-Taskleiste bei dem Laustsprecher-Symbol einstellen. (unglücklich, ist aber leider noch so.)
- Wenn man sich verabschieden will, bitte unbedingt
 - ⇒ unten in der Mitte des Wonder.me-Fensters Kamera und Mikro ausschalten und
 - ⇒ dann unten rechts auf "Leave" klicken. Wonder verhakt sich in puncto Kamera sonst ggf. gern einmal.

- **Gern schon vorher ausprobieren**

- Raum zur DPW22
 - ⇒ Raum-Name: HS DPW22: Klönschnack
 - ⇒ Link: <https://app.wonder.me/?spaceId=aae12da5-4f4f-4de5-acb3-9cff065d2d21>

Viel Spaß